



DEATH BY DEGREES™ **Comunicato Stampa**

Maggio 2004 - Proseguendo la felice collaborazione con Namco, Sony Computer Entertainment Europe ha il piacere di annunciare l'uscita di DEATH BY DEGREES™, un gioco d'azione che ha come protagonista Nina Williams, uno dei personaggi della popolarissima serie di Tekken™.

Ambientato in un'epoca precedente al primo episodio di Tekken, questo prequel è incentrato sugli eventi che hanno portato Nina a partecipare all'Iron Fist Tournament. La storia di Nina si snoda intorno a un'organizzazione segreta chiamata Kometa, dotata di una potente arma, la Salacia, considerata una seria minaccia terroristica. L'azione ha inizio su una lussuosa nave da crociera, dove i membri più importanti della Kometa si sono riuniti per seguire un torneo di lotta illegale. Per riuscire a ottenere informazioni sull'organizzazione, Nina Williams partecipa al torneo e ne esce vittoriosa.

Il gioco ha inizio quando Nina, imprigionata sulla nave da crociera, scopre che un suo collega è disperso e riceve l'ordine di portare a termine la sua missione da sola.

Per sopravvivere il giocatore deve utilizzare le letali tecniche di Nina nel combattimento corpo a corpo, e sfruttare armi che includono diversi modelli di pistole e spade. Per poter usufruire al meglio dei numerosi metodi di combattimento, DEATH BY DEGREES™ si avvale di un avanzato sistema di controllo che utilizza la levetta analogica destra per sconfiggere i nemici e guadagnare punti esperienza che permettono di sbloccare nuove mosse e tecniche.

Potenziando la "Focus Gauge" di Nina, il giocatore può eseguire un innovativo attacco speciale che offre una visione a raggi X del corpo del nemico mentre gli organi interni sono distrutti da potenti colpi di Nina.

Nina può nascondersi dietro pareti e colonne, oltre a raccogliere impronte digitali per accedere a zone controllate dai sistemi di sicurezza. Nel corso dell'avventura, Nina dovrà sfruttare la sua incredibile agilità per risolvere enigmi ed evitare una vasta gamma di letali trabocchetti. Con oltre 140 stanze da esplorare, DEATH BY DEGREES™ offre oltre 20 ore di gioco.

L'arrivo di Nina su PlayStation®2 è previsto per i primi mesi del 2005.

Per ulteriori informazioni sui titoli SCEE, visita il nostro sito Internet all'indirizzo

www.playstation.com

Sviluppatore: Namco **Genere:** Azione/Avventura

N° di giocatori: 1 giocatore **Piattaforma:** PlayStation®2

Accessori: controller analogico (DUALSHOCK®2),
memory card (8MB) (per PlayStation®2),

Data d'uscita: 1° trimestre 2005

Sony Computer Entertainment Europe

Sony Computer Entertainment Europe, con sede a Londra, è responsabile della distribuzione, del marketing e della vendita di hardware e software PS one® e PlayStation®2 in 102 paesi tra Europa, Medio Oriente, Africa e Oceania. Alla fine di settembre 2003, oltre 38 milioni di PlayStation® e PS one® sono state distribuite nei territori PAL, e oltre 95 milioni in tutto il mondo. Dal suo debutto europeo, il 24 novembre 2000, fino al 13 gennaio 2004, oltre 24,5 milioni di PlayStation®2 sono state distribuite nei territori PAL, e più di 70 milioni su scala mondiale, facendone uno dei sistemi per l'intrattenimento digitale di maggior successo della storia.

PlayStation e il logo PlayStation, PS one e PS2 sono marchi registrati di Sony Computer Entertainment Inc. Tutti gli altri marchi registrati sono proprietà dei rispettivi detentori.

©Namco Ltd.

Ulteriori informazioni sui prodotti PlayStation possono essere reperite all'indirizzo <http://www.scee.com> e all'indirizzo <http://www.playstation.com>.